巨獣討伐RPG
コロッサルハンター

名前

性別　　年齢

ExP　現在値　　累計

武装スタイル

移動スタイル

ハンターマーク

特徴

専門能力

過去
- BIG-6
- 覚醒
- 現状

プレシャス　2個ごとに追加人間性＋1

1	5
2	6
3	7
4	8

人間性

最大値　10＋(　　)

現在値

ダメージ

- 負傷 □
- 重症 □
- 致命傷 □
- コア破壊 □

ハンターライン　3になったHL1つごとに最大AP+1

名前	強度(最大3)
1	
2	
3	
4	
5	
6	

武装データ

- 最大ＡＰ
- 形状
- 名称
- 判定
- 威力
- 距離
- 消費ＡＰ

メモ

オプション名	MR	AP	回数制限	位置	効果

ギア

攻撃

移動

フィールドムーブ	なし	1	ラウンド1回	地上	移動：隣接

支援

フォローフィールド	なし	2	判定１回	任意	対象の判定の達成値＋１（重複可）