

◆攻撃方法

優先行使度	部位	名称	範囲	ダメージ
6	任意の部位	ラウド	任意の高度全て	人間性-3
その巨体により轟く咆哮はただの音にあらず。ハンターのコアに直接響く強烈なノイズなのだ。その衝撃は、ハンターをして頭が割れるほど。この攻撃を受けたハンターは次のラウンド、マテリアルをコストにした攻撃スキルを使用できない。				
2	中央の群体	ジハードオーダー	任意のエリア4つ	2
女王が叫び、兵隊が蠢く。後ろを顧みない特攻は、自らの墓標を作りつつ繰り広げられる最高効率の侵略行為だ。この攻撃のダメージは軽減できない。またこの攻撃が命中した場合、コロッサル側は任意の部位を1つ選び耐久値を「30」減少させる。				
3	飛行する群体	クイーンズチャージ	任意の高度全て	1
飛翔する羽蟻たちは皆が女王の騎士だ。彼らが持つマテリアルの牙による横隊突撃は、恐怖と共に潔ささえ感じさせる。この攻撃を受けたハンターは、Rマテリアル2つを消費できない限りコロッサル化して死亡する。				
4	結晶化した群体	クリスタルショット	いずれかのエリア2つと隣接した全てのエリア	2
号令と共に番えられし結晶の弾丸がハンターに向けられる。ハンターがコロニー型を包囲しているのではない。コロニー型がハンターを殲滅しようとしているのだ。だとしても尻尾を巻いて逃げられるだろうか。ここで退いたが最後、容赦なき兵隊が人類を蹂躪するのだ。				
5	牙持つ群体	キングドローン	高度1か2の正面か背面	3
牙を備えた昆虫が蠢き迫ってくる。その巨体による、牙による、吐きつけられる毒による死が、ハンターへと襲い来る。彼らに慈悲はなく、我らも一切の容赦はない。彼らに情をかけたが最後、骸を晒すのは我々なのだから。この攻撃を受けたハンターが、次ラウンドで得るAPは半分になる。				
1	任意の群体	テッドリークラウド	高度1全て	4
ハンターよ、君は多数の敵を相手取った事はあるか？ ハンターの敵は大抵「大物」だが、コロニー型はどうだ？ 彼らはまさに「圧倒的多数」。蹂躪されたくなければ、磨き抜かれた技を、持ちうるすべての技術を振るえ!!				

□運用指針

急に人がいなくなった。あるいは別の拠点と連絡が取れなくなった。夜、何者かがうごめく音が聞こえてくる。そういった事象が頻発するならば、人類の拠点に対してコロニー型が攻勢をかけている可能性がある。昆虫風情と侮ってはならない。彼らはコロッサルの中では珍しく数を武器とする存在だ。居住地に致命的な被害が出る前に彼らの「拠点」を探索し、ハンター側から打って出る必要がある。コロニー型はマテリアルを「拠点」にため込む習性があり、「資源」としてハンターの「親族」や「友人」を拉致することもありえるのだ。

取得ExP

PC一人につき14点

◆耐久力 2人/3人/4人

部位	外殻	コア
中央の群体(メイン)	100/150/200(M)	60/90/120(M)
飛行する群体	70/105/140	20/30/40(S)
結晶化した群体(露出コア)	55/85/115(露、S)	
ひび割れた群体(クラック)	40/60/90	25/50/75(C、S)
牙持つ群体×2	50/70/90(G)	20/30/40
地を這う群体×4	50/75/100(G)	10/20/30

◆牽制攻撃

名称	範囲	ダメージ
ハンギングドローン	任意のエリア2つ	1
コロニー型は確かに小型のコロッサルだ。それでもその肉体はハンター以上のサイズと筋力を誇る。この攻撃を受けたPCは地上に移動する。		
ホステージ	ハンターがいる全てのエリア	人間性-2
コロニー型が、持ちうる最悪の手段。それは「人質」と「見せしめ」だ。ハンターを直接狙う必要はない。そして、見せしめの対象が本当に人間である必要もないのだ。		