

オプション名	MR	AP	回数制限	位置	効果
<b>ギア</b>					
ガードエッジ	-	-	-	-	AP+1、あなたがこのラウンド中攻撃していないとき、受けるダメージを1段階軽減する
マサムネハート	-	-	-	-	AP+2、あなたの攻撃判定の達成値+1
<b>攻撃</b>					
ブラッドレイジ	なし	4	なし	地上	移動：上2。あなたの攻撃の威力+10。さらに、この攻撃で外殻またはコアを破壊したとき、人間性を1点回復してよい
シューティングスター	1R	3	セッション3回	高度2以上	移動：地上。あなたの攻撃の威力+15。さらに、対象の1つ下の高度にある、任意の部位1つに同量のダメージ
インフィニティフォース	1SR	7	セッション1回	任意	あなたがコアに攻撃するとき、与えるダメージを∞にする
<b>移動</b>					
フィールドムーブ	なし	1	ラウンド1回	地上	移動：隣接
アフターバーナー	なし	1	ラウンド1回	空中	次の効果のいずれかを選択してよい。 ・移動：上2まで+隣接 ・移動：水平1+隣接
ライジングストーム	なし	3	ラウンド1回	遠距離	移動：隣接。他の移動スキルを使用するとき、攻撃の威力+5
ストームドライブ	1SR	3	セッション1回	遠距離	移動：近距離。あなたの攻撃判定の達成値+2。さらに、攻撃判定でクリティカルしていないとき、判定を1回振り直してよい
<b>支援</b>					
フォローフィールド	なし	2	判定1回	任意	任意の判定の達成値+1。このスキルの効果は、同じ対象にも重複する
ハンターリフト	なし	1	ラウンド1回	任意	あなたと同高度にいる対象を移動：上2する
フルチャージ	1R	1	ラウンド1回	近距離	あなたの攻撃の威力+10

## 蒼天貫く重剣士

武装スタイル	スラッシュ
--------	-------

移動スタイル	ブースター
--------	-------



AP	13
----	----

形状	ブレード
----	------

判定	1
----	---

威力	15
----	----

距離	1
----	---

消費AP	3
------	---