

オプション名	MR	AP	回数制限	位置	効果
ギア					
ウインチュユニット	—	—	—	—	あなたの移動：～Xの効果＋1（上2を上3にする、など）
デュアルバレット	—	—	—	—	AP－1、あなたが攻撃判定でクリティカルしたとき、対象に隣接した部位一つに、同量のダメージを与える
攻撃					
ライオット	なし	3	セッション3回	任意	あなたの攻撃の威力＋5。さらに、ラウンド中、回避判定の達成値＋1
アンダーザシャドウ	1R	2	セッション3回	空中	移動：地上。あなたの攻撃の威力＋10。さらに、近距離にいるとき、攻撃の威力＋10
ガンマレイ	1SR	3	セッション1回	遠距離	あなたの攻撃の威力＋30。さらに、炸裂30を付与する
移動					
フィールドムーブ	なし	1	ラウンド1回	地上	移動：隣接
スターテイル	なし	2	ラウンド1回	地上	移動：上2＋遠距離
ループザループ	なし	2	ラウンド1回	空中	移動：同じ高度の任意のエリア。さらに、あなたの攻撃の威力＋5。ただし、同じエリアに他のハンターがいなければ使用できない
スパイダーベイビー	1SR	2	ラウンド1回	任意	移動：上3まで＋隣接。あなたは《スパイダーベイビー》以外の移動か支援を1つ消費AP〔0〕で使用してよい
支援					
フォローフィールド	なし	2	判定1回	任意	任意の判定の達成値＋1。このスキルの効果は、同じ対象にも重複する
ウォークザドッグ	なし	3	アクション1回	高度2以上	次の効果のいずれかを選択してよい。 ・対象を移動：下1＋近距離 ・対象を移動：下1＋遠距離
バインドウェブ	1R	2	ラウンド1回	空中	対象の回避判定の達成値＋2

剛線翻す制圧者

武装スタイル バレッジファイア

移動スタイル ワイヤーマスター



AP 9

形状 クロスボウガン

判定 0

威力 10+炸裂10

距離 1～2

消費AP 3